

三维智能显示方案

42" WOW

二维&三维双模式显示器



42-3D6W02

惊人的三维视觉效果

无需特殊眼镜的 3D 景象

基于 WOWvx 技术，飞利浦三维智能显示器惊人的真实三维效果能够立即吸引观赏者，给你带来栩栩如生的显示内容。如果你想获取令人难忘的第一印象，飞利浦 42 英寸三维显示器将是一个正确的选择。

令人兴奋的“飞出屏幕”三维效果

- 立刻吸引观赏者注意力

自动立体感显示

- 无需佩戴特殊的三维眼镜
- 多用户同时体验三维效果
- 大屏幕三维可视区域

多视角透镜技术

- 全亮度和全对比度范围
- 逼真的色彩显示

高质量的三维和二维模式

- 二维高分辨率视频播放
- 自动二维、三维模式切换

端到端系统解决方案

- 从图像内容生成到可视化
- 集成的智能信号处理
- 灵活的“二维+深度信息”三维数据格式
- 接近二维显示性能和传输带宽的三维应用

支持“消除遮挡”格式加强视觉效果

- 增加的遮蔽信息
- 具有“环视”效果

三维内容加工处理产品（可选）

- OpenGL 可视化和控制
- 立体捕获视频到三维内容的实时转换
- 流行的三维动画软件转换插件
- 二维到三维内容半自动转换后期处理软件



PHILIPS

技术指标**多视角透镜显示器**

- **自动立体感三维显示:** 9 个观赏区域
- **三维技术:** 固定透镜
- **最佳观赏距离:** 3 米
- **三维观赏感觉:** 宽舒适范围
- **屏幕:** 42 英寸 (107cm)
- **分辨率:** 1920*1080*RGB(HD)
- **宽高比:** 16:9
- **显示色彩:** 16.7M
- **亮度:** 500cd/m²
- **对比度:** 1500: 1
- **响应时间:** 8ms
- **输入格式:** 二维+深度信息 (三维模式)
- **屏幕保护:** 保护膜

电气接口

- **视频输入:**
 - DVI-D 单路
 - 60 Hz, 1920x1080 逐行扫描
- **显示器控制方式** DDC/CI; 无需额外的 RS-232 电缆
- **电源供应:** 120V 60Hz, 230V 50Hz
- **功耗:**
 - 额定: 230W
 - 待机: 2.5W
- 交流电源开关
- **LED 指示灯:** 工作和待机模式

物理特性:

- **尺寸 (mm):** 1017(宽)*610(高)*128(厚)
- **重量 (包括座架)**
42-3D6W02:35Kg
- **安装:** 符合 VESA 标准, 并附可选的壁挂安装托架
- **包括:** 座架和电源线、DVI 线

通过认证:

CE/cEtlus/FCC 认证, CB 证书



可选的壁挂安装托架

便捷特性

- 通用 AC 电源
- 座架
- 可选壁挂安装

先进显示信号处理

- 集成二维/三维显示处理硬件
- 三维数据接口
- 由“二维+深度信息”格式转换的 9 个不同的图像交织成三维图像
- 适合透镜光学系统的渲染算法
- 两种模式:
 - 三维渲染模式
 - 改善画质的二维模式

显示控制工具

计算机运行的显示控制工具, 可对以下的显示器功能进行实时控制

- WOW 偏移量
- WOW 范围
- 对比度
- 亮度
- 可视化参数:
 - 平滑或原始图像显示
 - 边缘清晰

3DS 媒体播放器

3DS 媒体播放器是一个能够在 PC 上以“二维+深度信息”格式播放三维视频的应用软件。3DS 媒体播放器可以使显示器以合理的设置切换到三维模式

产品亮点**三维智能双模式显示**

飞利浦的三维显示解决方案提供 42 英寸自动立体感三维显示器家族。对于专业应用, WOWvx 技术提供了当今最好的三维视觉体验。42-3D6W02 WOWvx 显示器专为令人兴奋的“飞出屏幕”三维效果而设计, 它的倾斜多视角透镜技术可提供全亮度和全对比度, 并且可使多名观赏者同时在较大的舒适区域内观赏三维内容。

透镜技术保证了逼真的色彩显示。无论在二维还是三维模式下, 基于高分辨率的液晶面板确保了高质量图像的显示。集成的先进显示信号处理为内容创建者和最终使用者提供了图像质量和深度效果特性的全面控制。

由“二维+深度信息”格式构成的灵活的三维数据格式可以使应用和内容的生成或改编变得容易。

三维系统解决方案

由于显示器在二维和三维模式下均可运行, 因此显示器具有很大的应用范围。此系统解决方案的设计为的是能够最大程度地重新利用现有的二维内容和概念。灵活的“二维+深度信息”格式正是实现该解决方案的关键, 它使得内容的创建和播放可以分离。这允许那些以不同三维显示屏幕尺寸的设计和应用可以在同一系统中使用。

飞利浦自动立体感三维显示器支持特有的“消除遮挡”图像格式。“消除遮挡”图像格式使三维视觉体验时产生真正的“环视”效果。另外, 采用“消除遮挡”图像格式可以方便地生成三维覆盖层。

三维内容的可视化

“二维+深度信息”格式兼容现有的压缩工具, 并且深度信息的附加带宽很小。每台三维显示器附带 3DS 媒体播放器用以播放三维内容。实际的三维内容可以通过一个为流行三维动画软件包而开发的插件创建, 这允许现有的和新的内容以“二维+深度信息”格式输出。

3DS 媒体播放器可以容易地嵌入当今许多数字标牌或窄带传播软件解决方案之中。然而, 对于较小的系统, 3DS 媒体播放器提供一种生成基于 XML 播放列表的方法, 可以被基于 HTML 用户界面设计的资讯娱乐方面的应用所支持。

除了实时和离线内容生成工具, 有很多应用运行在三维数据集上。这些应用(如游戏、设计等)使用 OpenGL 或者 DirectX API 技术。WOWvx OpenGL Control 支持实时提取和使用三维深度信息, 从而完成在三维显示器上的实时可视化。

显示控制工具可以用来设置显示器的深度参数和详细的可视化参数。



发布日期: 2007-05-02
飞利浦三维解决方案

各项指标更改恕不另行通知。
各项指标如有变更恕不另行通知。
本文中的各种商标为 Koninklijke Philips Electronics N.V.或相关所有者的所属财产。

2007 © Koninklijke Philips Electronics N.V.

保留所有权利。

www.philips.com/3Dsolutions

